



PROGRAMME DE FORMATION

LANGAGE HTML

Objectifs pédagogiques

- Créer ou modifier des pages HTML.
- Découvrir les styles CSS et les nouveautés du HTML 5.
- Web 101, comment le web fonctionne
- Les commandes basiques du terminal et de Git
- Les fondamentaux de HTML, CSS et JavaScript
- Les workflows tech et outils des startups

Prérequis

Connaissance du web et de son fonctionnement

Public concerné

Tout public.

Moyens et supports pédagogiques

Formation en distanciel (Visio) : Cours particuliers ou en groupe dispensés en Visio par l'un de nos formateurs.

Formation en présentiel : Cours particuliers ou en groupe dispensés en présentiel par l'un de nos formateurs.

Moyens d'évaluation des acquis

A chaque fin de cours, des exercices (mise en situation) sont effectués afin de valider les acquis du stagiaire et des évaluations intermédiaires seront proposées à chaque fin de module.

J3S FORMATIONS



2

Moyens d'encadrement

Le stagiaire sera contacté par le formateur au démarrage de sa formation, pour évaluer ses besoins, envies, et objectifs de celle-ci.

Suite à ce premier contact, nous serons disponibles pour le stagiaire à tout moment pendant toute la durée de sa formation par téléphone ou par mail.

Un suivi régulier et périodique sera effectué tout au long de son parcours.



3

Description de la formation :

Apprendre les principes fondamentaux du web et des bases de données

Maîtriser les bases de la programmation, apprendre à coder avec la programmation orientée objet et construire des logiciels suivant le pattern MVC à partir de zéro. Apprendre les bases de données relationnelles et SQL.

Maîtriser le développement front-end et la conception web

Développer des pages Web responsives avec HTML et CSS. Maîtriser JavaScript et tous les outils et environnements comme Webpack et Node.js.

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Webpack

Les bases du HTML

- Les balises et leurs attributs.
- Les navigateurs, les règles importantes à respecter

Créer une page HTML

- Identifier une page web, définir un en-tête, un titre.
- Insérer des commentaires, spécifier la langue.
- Insérer des caractères spéciaux.
- Définir la police, la taille, les caractères gras, italique.
- Choisir les couleurs de police et d'arrière-plan.
- Définir un paragraphe, l'aligner, créer un retrait.
- Listes à puces et numérotées, blocs de citation.

J3S FORMATIONS



4

Insérer des images et des médias dans une page

- Les formats d'images du Web : GIF, JPEG, PNG.
- Redimensionnement, taille, positionnement, texte alternatif.
- Intégrer une image d'arrière-plan.
- Insérer un son, une vidéo, une animation flash.

Mettre en page avec les tableaux

- Créer un tableau, spécifier les propriétés d'un tableau : bordure, centrage, couleur de fond...
- Définir les propriétés des cellules : couleur, alignement du texte.

Définir la navigation avec les liens hypertextes

- Lien vers une ancre, vers une page du site, vers une adresse externe, vers une messagerie.
- Lien hypertexte sur une image, une partie d'image.

Créer l'interactivité avec les formulaires

- Créer un formulaire.
- Définir les types de champ : texte, multilignes, mot de passe, menu déroulant, case à cocher...
- Envoyer les informations par mail.

Suivre les évolutions du HTML

- Comprendre les différences entre HTML, X-HTML et XML.
- Les nouveautés du HTML 5.0.

J3S FORMATIONS



5

Découvrir les feuilles de style (CSS)

- Redéfinir les balises HTML.
- Créer des styles personnalisés (classes).
- Créer une feuille de style externe pour un site.

Développer vos applications de A à Z

Créer des applications web complètes et leur déploiement en ligne.

Adopter le meilleur workflow de collaboration

Maîtriser les outils de développement de produits et les workflows. Construire votre UX avec Figma, votre organisation en équipe et collaborer sur GitHub. Protéger votre code avec des tests automatisés et une intégration continue.

Finalisation de la formation

- Conclusion
- Estimation des acquis de connaissance des stagiaires par le formateur